

CORSO DI FORMAZIONE “ROBOTICA IN GIOCO: itinerari interattivi dal Coding alla robotica” ID: 125420

Il corso è strutturato in 4 incontri in cui ogni volta si potranno sperimentare, attraverso l'uso di diversi strumenti di robotica educativa, alcune proposte didattiche che possono offrire spunti pratici per l'organizzazione di attività in classe che promuovano uno stile di apprendimento basato sul tinkering, sul problem solving e sullo sviluppo del pensiero computazionale. Viene approfondito l'utilizzo degli strumenti di robotica educativa, con particolare attenzione alla loro potenzialità intrinseca nel favorire lo sviluppo delle capacità relazionali, nell'ottica di promuovere atteggiamenti interattivi e inclusivi finalizzati alla co-costruzione delle competenze individuali e di gruppo.

Primo incontro, **martedì 6 giugno 2023 ore 16.30-18.30**: introduzione al pensiero computazionale. Coding: approccio ludico-motorio e sviluppo della lateralità. Il Coding e le discipline: itinerari trasversali dall'arte allo storytelling.

Secondo incontro, **lunedì 19 giugno 2023 ore 16.30-18.30**: Coding “unplugged”. Percorsi di organizzazione funzionale dello spazio e introduzione alle griglie come area di gioco. Spunti per la realizzazione di “favole guidate” con l'utilizzo di strumenti (carte di gioco) fai-da-te.

Terzo incontro, **mercoledì 21 giugno 2023 ore 16.30-18.30**: robotica senza età; il Coding come strumento educativo – didattico multidisciplinare. Matematica e tecnologia...in musica.

Quarto incontro, **lunedì 26 giugno 2023 ore 16.30-18.30**: emozioni in gioco! Introduzione alla programmazione a blocchi e laboratorio interattivo.

ISCRIZIONI: dall'8 maggio al 1 giugno 2023, al link:
<https://scuolafutura.pubblica.istruzione.it/>

NUMERO DI ORE: 8

CATEGORIA: transizione digitale

TIPO DI PERCORSO: in presenza

PERCORSO ATTIVO: dal 6 giugno al 26 giugno 2023

POSTI DISPONIBILI: 10

LIVELLO: esploratore base